

¡Yo  
no  
soy!

¡Yo  
no  
soy!

¡Yo  
no  
soy!

¡Yo  
no  
soy!

¡Yo  
no  
soy!

¡Yo  
no  
soy!

¡Yo  
no  
soy!

¡Yo  
no  
soy!

¡Yo  
no  
soy!

¡Yo  
no  
soy!

¡Yo  
no  
soy!

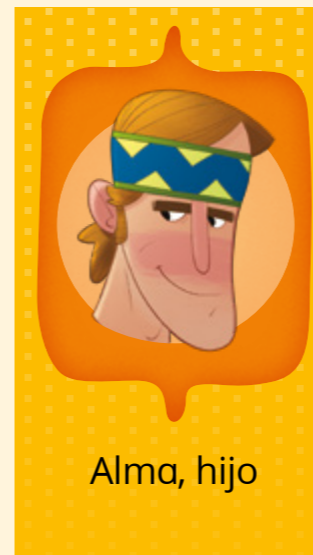
¡Yo  
no  
soy!

# ¿Quién soy?

*Este es un juego para jugar con tus familiares o amigos. ¿A cuántas personas del libro de Alma puedes identificar?*

1. Recorta los círculos de la izquierda con las palabras "¡Yo no soy!" y las tarjetas de la página A15. No recortes los dibujos de la derecha.
2. Para comenzar a jugar, elige una de las tarjetas de la página A15. ¡No le enseñes a nadie la tarjeta que has escogido! El resto del grupo tratará de adivinarla.
3. Para adivinar la tarjeta misteriosa, los participantes miran las imágenes de la página A13 y se turnan para hacer preguntas que se respondan con un sí o un no acerca del aspecto de las personas que aparecen en las tarjetas o lo que hicieron.
4. Cuando los participantes descubran algo que reduzca el marco de las posibles identidades de la persona misteriosa, pueden utilizar los círculos con las palabras "¡Yo no soy!" para tapar las imágenes eliminadas. Por ejemplo, si preguntan "¿Esa persona tiene el cabello de color marrón?", y quien tiene la tarjeta responde que no, pondrían un círculo con las palabras "¡Yo no soy!" encima de todos los que tengan el cabello marrón.
5. Después de adivinar quién es la persona misteriosa, lean en voz alta para todo el grupo la historia que aparece en la tarjeta. Luego vuelvan a jugar quitando las tarjetas circulares y pidiéndole a otra persona que escoja una nueva tarjeta.

**Consejo:** Antes de comenzar, podrían leer en voz alta la página A15 para que todos puedan recordar las historias.



Alma, hijo



Ammón



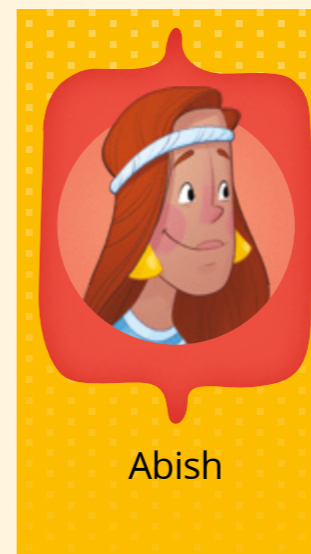
Anti-nefi-lehitas



La reina



Rey Lamoni



Abish



Aarón



Korihor



Amalickiah



Capitán Moroni



Criada



Jóvenes guerreros