

Não sou eu!

Não sou eu!

Não sou eu!

Não sou eu!

Não sou eu!

Não sou eu!

Não sou eu!

Não sou eu!

Não sou eu!

Não sou eu!

Não sou eu!

Não sou eu!

Quem sou eu?

Este é um jogo para brincar com a família ou os amigos. Quantas pessoas do livro de Alma você consegue identificar?

1. Recorte os botões "Não sou eu!" do lado esquerdo e os cartões da página A15. Não recorte as figuras à direita.
2. Para começar a jogar, pegue um dos cartões da página A15. Não mostre a ninguém o cartão que pegou! O resto do grupo vai tentar descobrir.
3. Para descobrir o cartão misterioso, o grupo olha as figuras da página A13. Depois eles se revezam para fazer perguntas de resposta sim ou não sobre como é a pessoa no cartão ou o que ela fez.
4. Quando os participantes do grupo descobrirem algo que restrinja quem é a pessoa misteriosa, podem usar os botões "Não sou eu!" para cobrir as figuras eliminadas. Por exemplo, se eles perguntarem: "A pessoa tem cabelo castanho?" e o participante com o cartão disser não, os outros participantes colocam os botões "Não sou eu!" em todos que tiverem cabelos castanhos.
5. Depois que descobrirem quem é a pessoa misteriosa, leia a história no cartão em voz alta para o grupo. Depois, joguem de novo, recolhendo os botões e com outro participante tirando um novo cartão.

Dica: antes de começarem, vocês podem ler todas as histórias da página A15 em voz alta para que todos se lembrem delas!



Alma, o Filho



Amon



Ânti-néfi-leítas



Rainha



Rei Lamôni



Abis



Aarão



Corior



Amaliquias



Capitão Morôni



Serva



Jovens guerreiros